



세계장애인수영 기술 임원(TO) 운영 매뉴얼

2018

World Para Swimming

Adenaurallee 212-214

53113 Bonn, Germany

www.WorldParaSwimming.org

Tel. +49 228 2097<Durchwahl>

Fax. +49 228 2097-209

<E-mail>@WorldParaSwimming.org





세계장애인수영 전달사항

세계장애인수영(WPS)은 세계장애인수영 기술 임원 운영 매뉴얼을 제작하여 기쁘게 생각합니다. 이 자료는 대회에서 운영하는 수영 기술 임원의 지시사항을 보조하는데 제작되었습니다. 전 세계적으로 일관적으로 심판 운영을 위해 도와주는 지시 매뉴얼을 제공하는 세계장애인수영의 목적입니다.

이 매뉴얼은 세계장애인수영 승인 대회(예, 세계 및 지역 선수권대회, 패럴림픽 경기)에 참석할 때 절차 및 책임사항을 설명한다. 국내 및 지역 대회(세계장애인수영 승인 대회에서)는 경험, 전문가 및 자격이 있는 장애인-수영 임원의 수를 공급하는 절차 및 책임사항을 다르게 사용할 수 있다.

이 매뉴얼은 대회에서 준비 사항과 심판 활동의 정보와 책임 체크리스트를 나타낸다.

세계장애인수영

World Para Swimming

Adenaurallee 212-214

53113 Bonn, Germany

www.WorldParaSwimming.org

Tel. +49 228 2097<Durchwahl>

Fax. +49 228 2097-209

<E-mail>@WorldParaSwimming.org



1 소개

이 매뉴얼은 장애인 수영 선수가 참가하는 대회에서 심판 활동을 하는 기술 임원(TO)를 보조할 것이다.

업데이트된 에디션에서 세계장애인수영(WPS)은 WPS 임원으로 일상적인 업무를 더 실용적으로 보조하기 위한 목표입니다.

현재 세계장애인수영 규칙 및 규정과 연결하여 읽는 것이 중요하다. 세계장애인수영은 수영의 기본사항과 영법 규정으로 FINA 규정을 사용하였다; 영법을 수행하는 선수의 능력과 일치한 예외사항 추가.

세계장애인수영은 각자의 규칙 및 규정(규정집)을 제작하였다. 세계장애인수영 규칙 및 규정은 장애인 수영 선수가 참가하는 대회에 심판 활동해야 한다. 이 규정집은 아래의 링크에서 다운로드 받을 수 있다. - <http://www.paralympic.org/swimming/rules-and-regulations>

FINA 규정에 따라 참가하는 대회에 심판 활동을 하는 지식은 세계장애인수영 규칙 및 규정을 잘 보고 이해하는데 보조할 것이다.

하지만, 모든 임원이 숙지하고, 공부하고, 이해하며 규정에 따른 세계장애인수영 규칙 및 규정을 참고하는 것이 중요하다.

- 세계장애인수영은 장애인 수영 선수에게 수행할 때 사용되는 FINA 규정의 예외사항 목록을 준수한다.
- 규정 위반 결정은 심판이 알맞은 예외 규정을 보장하기로 제작되었다. 지속되지 않거나 사용하지 않는 몇 가지 예외규정은 가끔 문서에 나타날 수 있다는 점을 주목해야 한다. 이 사항은 더 이상 적용되지 않으며, 간주되지도 않는다.
- 실격은 세계장애인수영 실격 통보서에 심판장이 작성하며, 샘플은 부록1에서 찾을 수 있다.
- 실격 통보서는 모든 필요한 구역에 명확하고 오/철자가 없이 작성해야 하며, 필요한 자세사항을 작성해야 한다. 주의: 관련 규정이 한 부분 이상이면, 위반이 발생한 규정의 부분을 추가 정보를 분명히 작성해야 한다.

모든 수영 선수는 세계장애인수영 규칙 및 규정에 따라 예외사항이 없이 동등하면서 공정하게 판정되어야 한다.

- 당신이 기술 임원으로 임무를 수행하는데 수영장 안팎으로 선수가 주의산만 또는 선수의 기분에 영향을 주며, 단체 또는 협회에서 완전히 독립적으로 활동해야 하는 것이 중요하다.

- 모든 보조는 허가된 자원봉사자 또는 팀 보조 스태프(SS)의 책임을 보유해야 한다.
규정 2.8항을 참고
- 기술 임원으로 당신은 수영장 안/밖으로 선수에게 도움을 주는 행동을 삼가야 한다.
수영 임원은 요청할 시 스타팅 플랫폼에 올라가기 위해 선수에게 손을 건네준다.

1.1 심판 활동 철학

기술 임원이 되기 위해서는 특권과 영광을 보유한다. 심판 활동은 선수와 개인적 성취감을 위해 만족감, 존경심이 주어지는 역할이다.

모든 기술 임원은 다음과 같이 실천한다:

- 모든 임무를 효율적으로 수행하기 위해 필요한 지식 보유
- 앞서고 주도적인 계획
- 수영장 데크에서 방해되지 않고, 분명하지 않게
- 모든 행동에 정직하고 공정하게
- 일관적이고, 모든 대회에서 같게 규정되어야 한다.
- 최대한으로 노력하며, 휴식하고 준비되어야 한다.
- 선수에게 위반 또는 타겟으로 행동 금지
- 전문적으로 보이며, 조용하고 일관적으로 행동
- 항상 상식을 적용
- 당신이 팀의 일부분임을 기억
- 수영장 데크에서 경험으로 수행, 자신감 및 학습 방법을 반영
- 대회의 모든 면을 즐긴다.

1.2 임원 관리 절차 및 윤리 규정

모든 인증된 기술 임원(TO)와 훈련 기술 임원은 세계장애인수영 트레이닝 코스 참석 이전에 IPC 임원 관리 프로토콜 및 IPC 윤리 규정을 숙지, 표시 및 숙지해야 한다.

1.3 등급분류

대회가 공정하고 동등함을 보장하기 위해, 모든 패럴림픽 종목은 승리가 스킬, 체력, 파워, 지구력, 전술 능력 및 정신 집중으로 결정되는 장소의 시스템을 보유하며,

이 절차는 등급분류라고 불리며, 이 활동(스포츠 훈련)하는데 장애의 영향을 최소화하는 것이 목적이다. 장애를 보유하는 것은 충분하지 않는다. 각 패럴림픽 종목에 종목의 영향이 증명되며, 이 종목의 영향력은 각 패럴림픽 종목에, '스포츠 등급'을 배정하는 장애 결과인 활동 제한 정도 별로 선수를 그룹화하는 기준을 증명한다. 비록 패럴림픽 수영 카테고리 - 또는 등급분류 - 선수가 그 종목에 참가하는 자격 및 얼마나 많은 선수가 대회에 함께 참여하는지를 결정한다. 이 사항은, 나이, 성별 또는 무게로 선수를 그룹화하는 것과 유사하다.

등급분류는 장애가 다른 종목에 다른 정도로 수행 능력에 영향을 주기 때문에, 종목 별로 구체적이다. 따라서 선수는 한 종목에 기준을 충족시킬 수 있지만, 다른 종목의 기준을 충족시킬 수 없다.

국제 레벨의 대회를 출전하기 위해 선수는 국제 등급분류 패널이 등급분류를 해줘야 하며, 그들의 결정이 국내 등급분류 패널의 이전의 등급분류 결정보다 우선시한다.

수영 선수의 장애는 3가지가 있다. - 지체(PI), 시각(VI) 및 지적(II)

세계장애인수영 규칙 및 규정에 따라 실행되는 대회에 참가하기 위해, 기술 임원이 기본적인 등급분류 및 스포츠 등급을 이해하는 것이 필수적이다.

기술 임원과 등급분류사는 팀으로, 대회가 효율적이며 제정된 규칙 및 규정에 따라 운영하는 것을 보장해야 한다.

1.3.1 스포츠 등급

수영의 스포츠 등급은 접두사 "S", "SM", 또는 "SB"와 숫자로 구성되어 나타낸다. 접두사는 종목을 나타내며, 각 종목 별로 참가하는 선수의 스포츠 등급을 나타낸다.

접두사는 다음과 같다:

- S : 자유형, 접영 및 배영 종목
- SB : 평영
- SM : 개인혼영

숫자는 다음과 같다:

- 지체 장애(PI) : 1 ~ 10
- 시각 장애(VI) : 11 ~ 13
- 지적 장애(II) : 14

1.3.2 지체 장애(PI)

1에서 10까지 숫자로 작성하며, 지체 장애 선수에는 10가지의 스포츠 등급을 사용한다. 낮은 숫자는 높은 숫자보다 더 심각한 활동 제한을 나타낸다.

당신은 서로 출전하는 다른 장애를 보유한 선수를 알아야 한다. 선수의 장애는 수영 퍼포먼스에 영향력을 준다. 하지만, 비슷하다.

등급분류는 의료 등급분류사와 기술 등급분류사가 구성된, 등급분류 패널이 수행한다.

등급분류에는 3가지의 절차가 있다:

- 신체 평가
- 기술 평가
- 대회 내 관찰 평가

기술 평가(수중 테스트) 동안에 등급분류사는 영법 규정 위반으로 실격이 될 가능성을 알려줄 수 있다. 이 평가에 따라, 그들은 '예외 규정'이라고 불리는 가능한 규정 예외사항을 배정할 것이다. (부록 2 참고). 수영 선수는 이 사항을 알고 있어야 한다.

대회 기간에 등급분류사는 선수를 관찰하고 선수의 스포츠 등급을 확정시키기 위해 스탠드 위에 알맞게 보이는 관람석에서 위치한다.

1.3.3 시각 장애(VI)

시각 장애 선수는 11, 12와 13의 스포츠 등급을 보유하며 출전한다. 11 등급의 선수는 시야가 완전히 또는 거의 없으며, 13 등급의 선수는 최소의 자격의 시각 장애를 나타낸다.

11 등급의 선수는 선수가 수영장 끝에 다가가며, 턴 또는 도착을 하는데 알려주는 태퍼(tapper)를 보유하는 것이 의무적이다. 추가적으로, S11, SB11 및 SM11 선수는 양 쪽 눈이 의안인 선수를 제외하고, 앞이 완전히 안 보이는 고글(Blackened goggles)을 착용하고 대회에 출전해야 한다.

시력은 시력 구조, 광학 신경 또는 광학 경로 또는 뇌중추의 시각령의 장애에 영향을 준다. 등급분류 패널은 안과 의사와 검안사로 구성되어 있다. 관찰 평가는 시각 장애 선수에게 필요하지 않는다.

1.3.4 지적 장애(II)

스포츠 등급 14는 지적 장애의 결과로 활동 제한이 되는 선수에게 지정된다.

신체 및 기술 평가는 4가지의 스포츠 인지 테스트로 구성된 '스포츠 인지 테스트'로 간주된다.

관찰 평가는 수영 선수의 상대적인 영법 스피드를 결정하는 목적으로 영상 경기 분석이 구성된다.

1.4 예외 규정(Codes of Exception)

- 경기 기간에 평가되는 수영 선수의 능력에 따라, 예외 사항은 예외 규정(부록 2 참고)을 사용하여 코드화한다.
- 코드는 개인 선수에게 적용될 수 있는 자격조건 및 예외사항을 명시
- 코드는 출발에 대해 대문자로 구성하고, 수영 영법에 대해서는 숫자로 구성한다.
- 이 코드의 지식 및 이해는 전체적인 심판 활동과 대회 동안에 판정에 도움을 준다.
- 예외 규정은 스타트리스트에 포함되어 해당하는 선수 옆에 작성된다.
- 예외 규정은 규정 위반이 발생한다면, 참고가 된다. - 자신이 심판을 수행하는데 이 정보를 사용하지 않는다. : 이것은 가이드이다.
- 건강과 안전상의 이유로, 기술 대표(TD)는 재량으로, 선수에게 추가의 예외 규정을 배정한다. 이러한 코드는 본 대회에서만 적용되며, 세계장애인수영 등급분류 마스터 리스트에는 나타나지 않는다.

여러 가지 팁:

- 코드는 대회 용 스타트리스트를 만들기 위해 대회 관리 프로그램으로 이전한다. 이러한 소프트웨어가 가능하지 않는다면, 등급분류사 및 기술 임원은 세션이 시작하기 전에, 함께 스타트리스트에 코드를 작성한다.
- 국제 등급분류 및 라이선스 보유 수영 선수의 모든 예외 규정은 세계장애인수영 웹사이트에서 찾을 수 있다.

1.5 대회 이전

모든 국제 기술임원(ITO)은 대회가 시작하기 이전의 일자에 수영복 검사, 출발 및 태핑 장비, 시설 및 TD의 기타 조건 사항을 기술대표(TD)/기술대표 보조(ATD)/관리부를 보조하기로 예상 된다.

1.6 대회 기간 – 등급분류사

임명된 수석 등급분류사는 대회에서 모든 국제 레벨의 선수에 가능한 등급분류 정보를 보유할 것이며, 대회 관리부는 스포츠 등급과 관련된 적당한 정보는 스타트리스트에서 찾아볼 수 있도록 보장해야 한다. 수석 등급분류사가 대회에 임명되지 않았다면, 대회 관리부는 스포츠 등급과 관련된 적당한 정보는 스타트리스트에서 찾아볼 수 있도록 보장해야 한다. (온-라인으로 발견 가능)

- 수석 등급분류사는 스타트리스트에 정보를 확인이 가능하며, 헤드셋 의사소통을 통해 기술 임원에게 코드를 확정한다. (선정된 대회에서)
- 등급분류 팀에게 연락하는 주된 목적은 결정을 하는데 기술 임원을 보조하기 위해 정보를 확인하는 것이다.
- 등급분류사는 심판 활동을 하기를 허용하지 않는다.

2 심판장

심판장은 기술 대표(TD)가 임명할 수 있다. 세계장애선수영 대회에서 이상적으로 4명의 심판장이 경기 중에 교체가 되지만, 가끔은 다른 국제 기술임원(ITO)에게 이 기회가 주어진다. 가장 경험이 많고 유능한 ITO만이 심판장으로 임명될 수 있다. 보통 각 세션에 임명되는 2명의 심판장이 있다;

- 한 명은 여자 경기 이후에 활동하며, 다른 한 명은 남자 경기를 활동하도록 임명한다.
- 휴식하는 심판장은 다른 심판이 활동하는 동안 경기 이후에 어느 때나 활동할 수 있게 요청할 수 있다.
- 50미터의 종목에서 각 경기가 끝나 선수들이 물에서 나오게 알리기 위해 휘슬을 부는 신호를 하는 추가적인 심판장을 보유하는 것이 선호적이다. 이 사항은 각 심판장이 경기가 끝나 수영장을 걸어다니는 것을 방지하기 위함이다. 실전에서, 각자 담당하는 구역을 미리 확실히 해야 한다. (예, 출발 심판장 – 출발만 담당, 또는 머리가 수면에서 나올 때까지, 또는 첫 번째 팔 영법이 끝날 때까지. 도착 심판장 – 경기 관리 및 도착 담당). 미리 다른 심판장과 기술 대표(TD)와 이 절차에 대해서 토론한다.

심판장은 다음과 같아야 한다.;

- 예외 규정(부록 2)과 세계장애인수영 규칙 및 규정의 지식을 완벽히 숙지
- 팀 매니저의 감독자 회의 참석 요청
이 감독자 회의는 코치, 팀 매니저 및 심판장이 위치하는 사무실과 메달, 소청, 반-도핑 등을 설명하는 프로토콜과 출발 및 태핑 장비를 점검한다.

2.1 심판장 의무

2.1.1 세션 시작 이전

- 수영장 데크에서 모든 장비를 검사. 대회 자격조건을 충족한지를 보장한다. 출발 심판은 출발 장비를 검사하며, 필요한 경우 모든 것의 준비가 완벽한지를 확인한다.
- 당신은 대회에 임명된 모든 수영 데크 임원에 대해 통솔하는 권한을 보유한다.
- 임원들이 어느 부분이 필요한지를 숙지하는 것이 중요하다. 세션 심판으로, 각 세션 이전에 ITO와 NTO를 이끌어야 한다.
- 자동 계측 장비(AOE) 관리자, 아나운서와 장비를 담당하는 수영장 스태프 등 기타 인원들에게 자신을 소개한다.
- 코스 서기원(소집 심판)에게 자신을 소개하며, 그 절차를 숙지해야 한다.
- 세션 이전, 의료 태핑 점검을 위한 어느 시간에 수영장 데크에 위치해야 한다.

2.1.2 세션 기간 중

- 각 레이스 이전에, 당신은 도움이 필요하여 보조 스태프 또는 출발 장비를 사용하는 선수를 프로그램에 체크 및 표시를 해야 한다.
- 선수와 보조 스태프 사이에 "코칭(지도)"이 없게 해야 한다. - 방향 정보만 의사소통이 가능하다.
- 정시에 대회가 시작되는 것이 중요하다. 당신이 스케줄보다 늦는다면, 정기적으로 일정을 체크해야 한다. 예정된 시간 이전에 레이스를 하면 안 된다. 아나운서는 예정된 일정보다 앞서는 경우 시간을 채울 것이다.

출발

- 레이스를 시작하도록 준비할 때, 네 번 또는 그 이상의 짧은 호각 소리로 선수가 출발을 준비하도록 알려줄 것이다.
 - 다른 선수들이 스타팅 플랫폼 뒤에 준비를 하는 동안 물에 들어가서 출발을 하는 선수는 입수를 하여 위치를 잡는다.
 - 스타팅 플랫폼 위에 올라가는데 어려움이 있는 선수는 플랫폼을 오르는데 준비할 수 있다.
- 첫 번째, 긴 휘슬은 선수가 스타팅 플랫폼 위에서 또는 물 속 출발(water start) 또는 발로 출발(foot start)을 위해 벽을 기대 자세를 잡는 것을 의미한다.
- 두 번째, 긴 휘슬은 첫 번째와 비슷하며 선수가 배영 및 혼계영 종목에서 출발 포지션을 잡는 것을 의미한다.
- 선수와 심판이 출발을 위해 준비가 되었다면, 출발 심판에게 팔을 옆으로 뻗어 레이스가 준비되었음을 알린다.
- 뻗은 팔은 레이스가 출발하고 선수가 부정 출발할 때 까지 유지되어야 한다.
- 당신은 출발 절차를 중단하고 싶은 경우, 팔을 내리고 구두로 출발 심판에게 당신의 팔이 아닌 선수에게 집중하기 위해 대기하라고 지시한다. 출발 심판은 그 행동을 중단한다.
- 출발 이후, 출발 심판과 모든 것이 잘 되어 있고, 제안사항을 체크한다. “출발 신호 전 출발”이 생긴 경우, DSQ(실격)이 심판장과 출발 심판 두 명의 동의가 필요하다.

레이스 기간

- 기술 임원은 책임을 다하는 구역에서 선수를 관찰해야 하며, 일어나는 상황을 감독을 해야 한다.
- 레이스 종료 시에;
 - 기술 임원과 모두 분명했음을 확인한다. (실격-DSQ이 없이 종료되었음을 확인한다.)
 - 두 번의 크고 확실한 휘슬을 불어 수영장을 빠져나오게 한다. 선수가 즉시 수영장에서 빠져 나오지 못한다면, 심판장에게 이 행동을 지시해도 되는지 요청한다.
 - WPS 기술 규정 11.7.14와 11.8.11 규정을 따른다. 레이스를 마쳤거나 계영 종목에서 자신의 거리를 종료한 선수는 아직 레이스를 종료하지 못한 다른 선수를 방해하지 않고 최대한 빨리 풀에서 나와야 한다. 선수는 다른 선수를 방해하지 않는다면, 심판장의 신호 이전에 선수의 레인을 빠져나오는데 실격하지 않아야 한다.
 - 모든 것이 이상이 없다고 AOE 운영 인원에게 신호를 준다. 실격(DSQ)이 발생하는 경우, 어느 레인에 실격이 되었는지를 AOE 운영 인원에게 알려준다.

- 프로그램에 종료 순서를 기록하는 것이 중요하다.
- 실격이 발생한 경우, 당신은 아래의 사항을 확실히 해야 한다:
 - 어느 것을 위반한지와 어느 규정과 연관이 되었는지를 확실하게 단어로 명시하였는가?
 - 어느 것을 위반한지와 임원이 어느 것을 관찰하였는지를 정확하게 이해하였는가?
 - 올바르게 규정 번호를 제시하였는가?
 - 실격 통보서의 모든 곳에 올바르게 작성하였는가?
 - 위의 사항을 올바르게 작성하였다면, 통제실 감독관에게 전달한다.
- 예선 세션 중에, 대회 진행은 다음과 같이 유지한다.
 - 주로 손을 사용하며, 당신과 휘슬로 통제한다.
 - 선수가 출발 구역의 데크에 있을 때, 짧은 휘슬이 다음 레이스를 진행하는데 필요하다.
 - 선수가 이전 레이스에서 물에서 나오는데 문제를 발생한 경우, 종료 시 턴 감독관에게 물에 남아 있게 요청하며, 심판장이 물에 나오려는 두 번의 짧은 휘슬 이후에 선수에게 물에서 나오게 한다.
- 결선에서 대회의 페이스가 메달 시상식, 연설 및/또는 VIP 방문을 위해 주로 타임 테이블을 작성하도록 한다.
 - 타임 테이블에서 우려 또는 지연사항이 있는 경우, 기술 대표(TD)의 조언을 구한다.
 - 당신은 심판장으로 언제 다음 레이스를 진행하는지를 명심해야 한다.
 - 출발 시, 데크에 선수가 도착하는 시간은 보통 그 시간으로 정한다.
 - 아나운서는 각 선수와, 1번 레인부터 8번 레인까지의 선수의 레인도 소개한다. 아나운서의 소개가 끝나면 당신은 휘슬을 불어 자유롭게 한다.
- 심판장의 의무는 소청을 수용하고 결정하는 사항을 포함한다.

2.1.3 세션 이후

- 세션 특이사항 보고에 참여;
- 세션 기간에 발생했던 문제와 그에 대한 해결사항을 토론 (실격, 소청, 전자, 타이밍, 등)
- 다음 세션 시작 시간을 발표
- 실격 소청, 세션 기간의 다른 문제와 관련하여 기술 대표(TD)에게 보고

2.2. 심판장 팁

- 심판장의 휘슬은 선수, 임원 및 모두에게 중요한 소통을 하는 수단이다. 이것은 크고, 분명하고, 명확하게 해야 한다.
- 훌륭한 심판장은 대회가 순조롭게, 정확한 시간에 운영되기를 보장해야 한다.
- 당신의 임원들이 효율적인 업무를 하며, 데크에서의 모든 활동은 정확하고 분명하게 해야 한다.
- 당신은 수영 대회에 참가하는 임원으로 세계장애인수영(WPS) 규칙 및 규정을 숙지해야 한다.
- 질문사항은 모든 방향에서 답변을 위해 참고가 되며, 당신은 확신하고 권한으로 하나씩 답변을 해야 한다.
- 임원, AOE 관리자, 아나운서 및/또는 기술 대표(TD)와 당신의 관계는 항상 전문적이어야 한다. 격려, 보조 및 지시의 단어는 행복감, 자신감을 성취하며 성공적인 대회를 마치기 위해 팀에게 도움을 줄 것이다.
- 팀 임원, 선수 및 동료 임원과 존중하며 알맞은 매너로 의사소통한다.

3 통제실 감독관

통제실 감독관(CRS)은 한 명으로 임명된다. 통제실 감독관은 다음과 같다:

- 사실상 시스템화되며, 잘 관리되어야 한다.
- 통제실에서 개인의 절차(임무)를 잘 숙지해야 한다.
- 알맞은 복장을 착용한다. (통제실은 기술 온도 조건으로 추울 수 있다.)

3.1 통제실 감독관 임무

통제실 감독관(CRS)의 임무는 4단계로 나뉜다. 대회 이전(대회 1일차 이전 1-2일), 각 세션 이전(세션 첫 이벤트 시작 대략 1시간 반부터 30분전까지), 세션 기간(첫 이벤트부터 마지막 결과가 부착될 때까지)과 각 세션 이후(세션의 마지막 결과가 부착된 이후)

3.1.1 대회 이전

- 감독관은 감독자 회의에 참여하며, NPC의 변경사항에 대해 준비되어야 한다.
- 기술 대표(TD)에게 보고하며, 도착 이후 운영과 대회 관리 시스템을 숙지한다.

- 다음을 포함하여 출발과 결과 리스트의 정확성을 보장한다;
 - 적당한 이벤트에서 의료적 취소를 받고 선수를 명단에서 제외한다.
 - 선수의 시간 또는 등수를 표시하지 않는 실격 통보 절차를 진행. 원래 실격 통보서는 각자 등수의 결과가 작성된다. 세계장애인수영 승인 대회에서는 실격 사유는 결과에 기록되지 않는다.
 - 소청의 결과로 선수가 복귀하는 경우; 결과는 수정되어 부착되고, 결과는 수정된 결과에 명확하게 표시되어 작성된다.
 - 등급분류가 진행되는 대회에서 등급분류 등급 변경이 될 수 있다. 선수의 등급 변경은 해당하는 이벤트로 이동된다. 감독자는 WPS 광고 가이드라인을 준수해야 한다.
- 등급분류 변경 - 등급분류의 변경사항은 대회 관리 시스템에 입력되어야 한다. 선수의 변경으로 팀이 각 이벤트 별로 최대 참가 인원을 초과하는 경우도 발생할 것이다. 이 사항은 팀과의 협의를 위해 TD에게 보고되어야 한다. 가끔씩 신규 등급의 선수가 참가하지 않는 이벤트에 등록된다. 대체 이벤트가 필요한 대회에 TD와 협의하여 선수에게 제공된다.
- 엔트리 변경 - 감독자 회의 이후, 통제실 감독자는 NPC가 정당하게 요청한 프로그램에 필요한 조정사항을 만들 수 있다. (TD와의 협의로만 해당)
- 첫 세션 시작 이전에 대회 모든 일자의 프로그램을 작성. 이 사항은 TD 또는 각 대표자의 승인이 있어야 한다.
- 각 세션의 스타트리스트 작성 (ITO는 통제실 감독자를 보조할 수 있다);
 - 등급분류 결과 이후 스타트리스트 업데이트
 - 스타트리스트에서 의료적인 취소에 해당되는 선수를 제외
 - 스타트리스트에 작성되어 있는 부분을 정확하게 실행; 시작 시간, 종목 별 이벤트 시간, 시드 및 엔트리 시간
 - 임원을 위한 예외 규정을 리스트에 명시

3.1.2 세션 이전

- 첫 번째 세션 1시간 반 이전에 심판장에게 보고하며, 그 다음 세션 또는 심판장과 동의한 다른 기간 이전 최소 1시간 이전에 보고.
- TD와 심판장이 준수하는 절차 및 자격조건을 토론
- 심판장이 도착 라인을 명확하게 보기 위해 레이스 종료 시 잘 보이는 장소를 점검.
- 심판장과 시간/기록 팀과 "팀"으로 협업하는 지에 따라 성공 여부가 다르다.
- 통제실 감독자는 운영 팀과 협의하여 기록 카메라의 백업 검토사항을 포함하여 자동 계측 운영을 감독해야 한다.
- 각 세션 이전에 모든 장비가 잘 갖추어져 있는 지를 검사;
 - 가능한 경우, 비디오 녹화 및 운영 검토 - 기록한 레이스의 부분을 점검 (보통 도착 시에만, 가끔 출발, 테이크 오버에도 해당)
 - 출발 신호가 계측 시스템을 활성화
 - 각 터치 패널은 민감성 정도를 검사해야 한다.
 - 출발 라이트가 가능한지를 검사한다, 얼마나, 어떻게 배치하며, 각 세션에 기능을 하는지를 검사. 선수, 출발 심판 및 심판장이 볼 수 있게 설치되어야 한다. 설치한 담당자와 올바른 레인에 설치할 때 필요한 정보를 보유해야 한다.
- 자동계측장비(AOC)를 작동하여 "분명하게 진행"하는 방법을 출발 심판과 심판장이 의사소통
 - 이 사항은 헤드셋을 통해서 보통 진행하지만, 전광판에 잘 표시하여 진행할 수 있다.
 - 계측 시스템은 1개의 제조업체에서 여러 개로 다양하며, 통제실 감독관은 운영 시스템을 숙지해야 한다.

3.1.3 세션 기간

- "노 쇼" 목록을 명시하고 WPS 관리 팀에 전달한다. (코스 서기원과 협력)
- 결과를 분명하게 표시하는 실격 절차 진행

- 심판장이 요청에 따라 실격 통보서 복사본을 제공
- 심판장에게 계영 종목에서 이른 “출발”하여 규정 위반을 명시하고 확정. 이 사항은 자동계측장비에 기록된 반응 시간 또는 비디오 녹화를 사용하여 확인할 수 있다.
- 컴퓨터 프린트로 결과지를 체크:
 - 결과를 발표하기 전에, 모든 실격이 작성되어 있는지를 확인하며, 결과지 작성 날짜와 시간을 작성한다.
- 정확하게 결과를 기록하고 부착한다. 보통 이 업무를 자원봉사자가 보조할 것이다.
- 소청 및 이의신청에 사용 가능한 정보 작성, 서류 및 비디오
- 시간 및 기록 운영자와 협력하여 관리 테스트 실행 (50m와 100m 출발 사이 스위치 이전)
- 레이스 결과에 필요한 서류 및 파일 취합

3.1.3 세션 이후

- 첫 출전 선수의 등급분류 이후 결과를 업데이트
- 등급분류 변경 이후에 해당하는 종목에 선수를 재-조정
- 아래를 포함하여, 모든 세션에 필요한 서류 취합, 하지만 한정하지 않음:
 - AOE 출력물
 - 실격 통지서
 - 소청
 - 이의신청

3.2 통제실 감독관 팁

- 기술 대표와 심판장이 한 팀으로써 협업
- 종목 프로그램을 숙지
- 활동하는 대회 시스템/흐름을 숙지: 하루하루 종목 별, 세션 별 정보 유지 및 숙지

- 단정하며 체계적으로 업무
- 도착 라인이 잘 보이게 위치
- 통제실 감독관은 섬광이 언제/어디에 필요한지를 수영장 관리자에게 공지할 수 있다.
 - 이 정보를 갖고 출발 시트/프로그램에 표시하여 작성한다. 세션 이전에 그리고 출발 변경 시에 출발 심판과 함께 출발 테스트를 진행.

4. 영법 심판

영법 심판(JoS)는 다음과 해야 한다:

- 모든 영법, 턴, 터치 및 도착 라인을 숙지한다.
- 각 종목에 해당하는 규정에 따라 수영하는 영법을 관찰할 수 있게 바퀴마다 풀 사이드 옆에서 걸어 다니며 심판 활동을 함이 필요한 잘 보이는 위치를 명심한다.

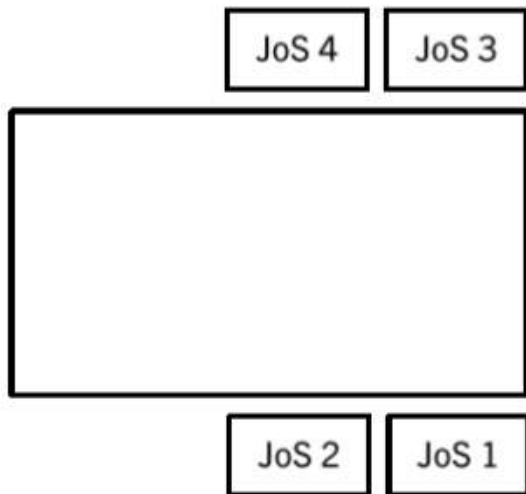
영법 심판의 책임사항은 다음을 포함한다/

- 풀 사이드에서 4개 또는 5개 레인의 수영 영법을 관찰, 예를 들어, 1-4 레인, 5-8레인 또는 0-4 레인, 5-9 레인과 출발, 턴 및 도착을 관찰하여 턴 감독관을 보조한다.
- 가끔씩 가운데 레인이 분명하게 보이기 힘들며, 바깥 레인보다 안 쪽 레인을 덜 판독하지 않는다. 대부분에 가운데 레인이 가장 빠른 선수이며, 동일한 판정을 받지 않는 것이 오히려 불공평하다.
- 영법 심판이 레이스를 잘 관찰하기 위해 심판장이 지시하며, 영법 심판 서로 계획하는 것이 중요하다.
- 선수가 실격(DSQ)을 받은 경우, 위반을 나타내는데 손으로 신호를 하는 것을 자제하고, 가능한 빨리 이 위반을 심판장에게 알린다.
- 실격 통지서를 전체적으로 작성하고 서명하며, 이 실격 행동을 심판장에게 알린다.
- 실격을 받은 선수가 필요한 움직임을 수행하는 능력을 보장하기 위해 등급분류 팀과 점검이 필요할 수 있다. (보통 라디오로)
- 심판장은 영법 심판이 자신의 역할에 집중하는 동안 모든 활동을 감독한다.

위치

위치를 명시하기 위해, 도착 시 풀의 사이트에 있는 심판장의 위치로 시작하여 각 영법 심판의 숫자를 나타낸다.

- 영법 심판 1은 심판장 반대편 사이트 부정 출발 로프에 위치
- 영법 심판 2는 심판장 사이트에서 부정 출발 로프에 위치
- 영법 심판 3은 심판장 반대편 사이트에 도착 라인 끝에 위치
- 영법 심판 4는 심판장 사이트에서 도착 라인 끝에 위치



영법심판 1과 3:

- 첫 영법을 관찰하기 좋게 출발 라인에서 대략 5미터 정도 떨어진 장소에 위치하며, 전체적인 선수의 신체와 영법을 잘 볼 수 있게 약간 뒤에서 다음 선수 그룹과 같이 풀 아래로 걸어간다.
- 레이스 동안 준수해야 하는 각 영법에 해당하는 영법 규정을 점검해야 한다.
- 부정 출발 로프를 활용해야 하며, 대회 시작 이전에 이 사항을 심판장과 결정한다.

영법심판 2과 4:

- 출발 라인에 15미터 정도 표시된 곳에 위치; 배영 종목은 출발과 턴 끝에서 대략 10미터에 위치하는 것을 제외
- 턴 끝에서 선수 첫 그룹을 따라가며, 턴을 관찰
- 출발 끝 15미터에 표시된 곳에 다음 선수 그룹을 따라간다.
- 레이스 동안 준수해야 하는 각 영법에 해당하는 영법 규정을 점검해야 한다.

특별 주의사항:

- 영법 심판의 위치가 선수보다 앞서거나/뒤쳐질 때:
 - 영법 심판 2 & 4는 15m 표시 규정을 관찰하기 위해 평영을 제외한 모든 종목에서 15m 정도에 머무른다.
 - 모두 수면에 위치한다면, (또는 평영인 경우 이전에) 영법 심판 2 & 4는 가장 앞서 나가는 선수를 따라간다. **앞서는 선수와 뒤쳐지는 선수 사이의 다른 선수는 시각적으로**
 - 각 선수를 동등하게 보도록 노력한다.
 - 선수가 턴 끝에 도달하여, 다른 방향으로 턴을 한다면, 영법 심판 1 & 3은 가장 앞서는 선수를 계속 지켜보며, 영법 심판 2 & 4는 가장 뒤쳐지는 선수를 따라간다.
- **50/150m 종목에서, 영법 심판 1 & 3은 이전 레이스, 영법 심판 2 & 4는 15m 마크 구역에서 선수를 관찰해야 한다. (평영 제외)**

4.1 영법 심판 의무사항

4.1.1 각 세션 이전

- 예외 규정(부록 2)는 세계장애인수영(WPS) 규칙 및 규정에 예외사항이 포함되며, 출발 시트에 작성되어야 한다.

4.1.1 세션 기간에

- 몇 종목은 멀티 클래스(등급)으로 실행되어, 누구나에게 공정하고, 일관적이고, 전체적으로 판정하는 것이 중요하다.

- 영법 심판1은 다른 문제 사항에 참석하는 동안에 이 직책을 수행하기 위해 심판장에게 요청할 수 있다.
- 많은 변화와 혼란 없이 대회 흐름을 보장하기 위해 이것은 50m 종목이 운영될 때, 심판장은 각 레이스를 마치고 풀에서 밖으로 나가게 휘슬을 부는 영법 심판 1을 준비시키는 것을 권장한다. 심판장이 이것을 지정하지 않았을 경우에 해당된다. 세션 이전에 협의해야 한다.
- S/SB/SM 11 종목에 영법 심판 1과 3 (영법 심판 2와 4는 50m 종목)은 관련 선수의 수경을 점검할 것이다.
 - 선수가 풀에서 나갈 때까지 도착 끝에서 기다린다. 수경 점검을 위해 선수에게 요청한다. (SS 제외)
 - 빛이 관통하지 않게 수경 위로 빛을 갖다 댄다.
 - 선수의 손에 수경을 뒤집어서 올리며, 감사를 표한다. (선수는 당신의 손을 올리는 것을 볼 수 없다.)
- 위반을 관찰하기 위해, 통제실 감독관 및 기타 인원도 알기 위해 라디오를 통해 심판장에게 통보한다. 독립적으로 쿨을 한다. (다른 영법 심판과 협의하지 않는다.) 레이스가 끝났을 때, (또는 그렇게 진행하라고 지시하거나 당신의 포지션을 커버하기 위한 단계인 경우 더 빨리) 심판장에게 가서 위반사항을 설명한다. 심판장이 당신의 설명을 받아들인다면, 빠르고 간결하게 실격이라고 작성하며, 심판장에게 심판장에게 전달한다. 심판장이 읽고 승인을 할 때까지 기다리거나 다음 지시사항을 따른다.
- 영법심판 1과 3은 레이스가 선수들이 풀에 안전하게 나가는 것이 완료될 때까지 자신의 관할 하에 모든 선수의 관찰을 계속하는 것이 자신들의 책임사항이다. 다른 영법 심판은 요청할 경우 보조하거나 임무를 수행한다. 당신은 도착 라인 끝에 있을 필요가 없다. 당신은 의자 쪽으로 뒤로 걸어가고 선수들이 잘 보이는 곳에서 위치해 앉는다. 풀 설정에 따라, 모든 선수를 커버할 수 있도록 다른 영법 심판과 이 사항을 준비한다면, 수영장 다른 사이드에서 선수를 보는 것이 쉬울 것이다.

4.1.3 시상식 기간에

- 의전 절차는 타협적인 위치에서 TV에 표출되게 심판이 위치하는 것을 포함한다.
- 풀 사이드에 위치한 의자에 앉으며,
- 의자는 다음에 따라 위치해야 한다. - 15m 표시가 된 곳에 의자 2개
- 판정할 때는 서 있고, 판정이 끝날 때 앉는다. 당신이 판정하지 않을 때, 심판장은 실격을 주고 지연할 수 있다.

4.2 영법 심판 팁

- 영법 심판으로 당신은 풀 데크에 매우 보일 수 있도록 위치함을 기억해야 한다.
- 당신이 선수와 위/아래로 움직이는 사실을
- 관중, 매니저, 코치, 부모 및 다른 선수는 당신의 부분에 집중을 안 해도 되는 것을 알려드리며, 당신이 무엇을 하며, 어디에 위치하고, 어디서 보는 지를 명심해야 한다.
- 심판 활동의 역할로, 각 선수가 수행하는데 공정하고 동등한 기회를 가지며, 당신의 판정이 확신, 공정하고 관찰한 것에 의심이 없음을 보장하는 것이 중요하다.
- 실격을 작성하는 위치를 조심해야 한다. – TV 카메라는 당신의 활동을 찍을 수 있다. 조용한 구역의 가능한 장소에서 데크에 앉는다. 보통 장소는 심판장이 임원들에게 명시하고 공지해준다.
- TV 와 카메라 트랙/관리자를 따라 업무를 숙지 – 필요사항을 관여하지만 당신은 자신의 업무를 할 수 있도록 필요하다.

5 출발 심판

WPS 대회에서 1개 또는 2명의 출발 심판이 임명될 것이다. 출발 심판으로 1명의 ITO만 임명되는 경우, 두 번째 출발 심판은 NTO가 되어야 한다. 어느 수영 대회에서의 출발 심판은 중요한 포지션이다. 대회는 당신의 기술과 모두 다른 포지션에서 출발하는 선수에게 집중력, 좋은 판단 및 의식이 필요한 수준의 능력을 평가하는 기회가 주어진다.

출발 심판은 다음과 같아야 한다.

- 좋은 시력, 좋은 주변 시야, 빠른 반응속도를 보유하고 정확한 결정을 만드는 능력을 보유한다.
- 레이스가 통제 하에 있을 때 매우 간결한 시간을 보유하며, 출발 시 진행되는 동안 많은 사건이 빨리 일어나는 것을 명심해야 한다.
- 각 선수가 정확한 스타트를 위해 공정하고 동등한 기회를 보유하는 것을 보장한다.
- 명확하고 차분한 목소리, 억양 또는 명령을 한다.
 - 어느 특정 단어를 강조하지 않는다.
 - 요청, 명령 또는 지시사항은 같은 페이스 및 수준으로 해야 하며, 항상 같은 방법으로 진행한다.
 - 당신은 선수가 긴장되고, 불확실 또는 주저하지 않도록, 편안하고 준비가 되게 유지하는 것을 기억해야 한다.
- 심판장에게 코멘트 또는 추천사항을 명확하게 한다.

5.1 출발 심판 의무

보통 2명의 심판이 임명된다. (예, 남자 종목 1명 및 여자 종목 1명)

5.1.1 대회 이전

- 첫 번째 세션 1시간 반 이전과 그 다음 세션 이전 최소 1시간 전에 심판장에게 보고해야 한다.
- 심판장이 경기 시작 시에 위치해 있는 장소를 점검해야 한다.
- 심판장과 "팀"으로 근무하는지에 따라 당신의 심판 업무 성공이 되는지 명심한다.
- 각 세션 이전의 출발과 관련하여 모든 장비를 점검한다.
 - 스타팅 플랫폼은 고정되고 미끄럽지 않아야 한다.
 - 출발 신호 시스템은 각 스타팅 플랫폼에서 지시가 잘 들릴 수 있게 각 세션 이전에 양 끝에서 점검해야 한다.
 - 출발 신호 및 복귀 신호를 점검한다.
 - 출발 라이트(섬광)이 가능한 경우, 각 세션에 사용할 라이트가 몇 개인지를 점검한다. 라이트는 선수, 출발 심판, 심판장이 볼 수 있게 위치해야 한다.

누가 설치를 하고, 레인 오른쪽에 설치하는데 필요한 정보를 보유한 인원을 알아야 한다.

- 부정 출발 로프가 설치되고 어떻게 푸는지를 숙지한다. 필요한 경우, 누가 로프를 담당하는지 지정해야 한다. (출발 심판, 비번 출발 심판, 심판장 또는 영법 심판) 부정 출발 로프는 다음을 포함해야 한다.
 - ▶ 로프를 떨어트렸을 때 수영장의 레인을 넘어 모두 커버가 가능
 - ▶ 길이가 부족하거나 로프가 많이 무겁지 않아서 기둥에서 가장 가까운 레인에서 자주 로프를 들어 실행한다.
- 자동계측장비가 부정 출발이라고 명시한 이후에 절차를 분명하게 해야 한다.
 - 헤드셋을 통해 보통 실행하지만, 또한 전광판을 통해서 진행할 수 있다.
- 계측 시스템은 1개의 제조업체에서 여러 개로 다양하다, 예를 들어:
 - **오메가(Omega) 계측 시스템**은 손을 위로 들어 출발 심판이 헤드셋으로 말하는 "E-gun" 또는 위에 2개의 버튼이 있는 낫선 마이크인 "the box"을 사용할 수 있다. 이것은 한 손으로 들고 있기 어려우며, 특히 출발 심판이 손으로 신호할 때 필요하다.
 - **콜로라도(Colorado) 시스템**은 손을 잡을 수 있는 더 작은 마이크로 신호를 할 때 사용하기 쉽다.

5.2. 각 세션 이전에

- 프로그램과 당신이 출발 심판으로 참여하는 종목을 확실히 숙지한다. (예, 남자 또는 여자)
 - 당신이 출발 심판으로 참가하는 레이스를 명심해야 한다.
 - 심판장은 문제 또는 사건을 해결하러 이동하는 경우, 다음 종목이 무엇인지
- 출발과 수영 기간에 세계장애인수영 "예외 규정"을 이해해야 한다.
 - 당신은 각 레이스의 선수가 어떻게 출발 형태를 허용하는지를 명심해야 한다.
- 타임키퍼가 출발신호를 보고 들을 수 있으며, 선수가 신호를 들을 수 있는 풀의 출발 가장자리에 대략 5미터 이내의 풀 사이드에 제한이 없이 당신이 모든 레인을 분명하고 모두 볼 수 있게 출발 포지션 및 포디움을 점검해야 한다.
- 손에 세계장애인수영 규칙 및 규정본을 항상 지니고 있어야 한다.

- 출발 규정은 세계장애인수영 규정에 간략하게 명시되어 있지만, 당신은 규정 외에 출발 선수에게 제공되는 예외사항 또는 허용사항을 명심할 필요가 있다.

5.3 세션 기간에

출발 프로토콜:

1. 심판장은 짧은 휘슬을 불어 선수에게 수영복을 제외한 모든 옷을 탈의하라는 신호를 준다.
2. 긴 휘슬은 선수가 스타팅 플랫폼에서 위치하는 것을 의미한다. (또는 배영과 계영 종목은 즉시 물에 들어간다.)
3. 두 번째 긴 휘슬은 배영과 계영 종목에는 즉시 출발 포지션을 잡아야 한다.
4. 심판장은 선수가 출발 심판의 통제 하에 있다는 점을 나타내는 출발 심판에게 팔을 뻗는 행동을 한다.
5. 출발 심판은 "take your marks"라고 지시하며, 선수는 스타팅 플랫폼 앞에 최소 한 발을 올려 출발 위치를 즉시 잡는다.
6. 모든 선수가 고정된 위치로 출발 준비를 잡는다면, 출발 심판은 출발 신호를 준다.

일반 의무:

- 당신이 출발 역할을 맡을 때, 이러한 상황이 일어나지 않게 항상 주의한다.
 - 관중의 소음 수준이 심판장의 휘슬 이후에 잦아져야 하며, 모든 주의와 눈이 선수에게 집중해야 하며, 출발 절차를 진행한다.
 - 이 사항이 당신에게 압박감을 주는 시간이지만, 각 선수에게 알맞은 출발을 할 공정하고 동등한 기회를 주기 위해 역할에 영향을 주지 않아야 한다.
- 완료된 레이스와 사건, 위반사항 또는 결정을 기록할 관련 사항을 프로그램에 표시한다. 이 사항은 소청의 경우에 매우 유용할 것이다.
- 출발 준비를 위해 아래의 사항을 완성한다.
 - 물에서 시작하는 선수는 풀의 사이드에서 포지션을 잡아야 하며, 선수가 스타팅 플랫폼에 포지션을 잡으려는 두 번째 신호 이전에 풀에 들어가기 시작한다.
 - 플랫폼에 올라가기 힘든 선수는 또한 스타팅 플랫폼에 올라가기를 준비한다.
 - 모든 다른 선수는 스타팅 플랫폼 뒤에서 준비한다.
 - 배영 출발대가 사용되는 경우, 신체(사지)가 패드에 "터치"되는지를 체크한다. 영법 검사관은 또한 출발대 위에 신체(사지)를 관찰하지만 명령이 주어지기 전에는 절차를 다시 할 수 있다. 신호가 주어지기 이전에 "재-조정"을 하는 선수가 없도록 출발 심판이 결정할 것이다.

- 출발 장소에서 손을 관찰하며, 예외 규정 "E"/배영 출발대를 잡을 수 없는 경우인 경우 – 손을 배수로 안에 넣지 않는다.
- Feet starts(발로 출발)하는 경우, (S/SB/SM1-3 등급) 선수의 발은 벽을 잡고 있어야 한다. 출발 심판으로, 당신은 수중 스타트로 발/하지의 위치를 잘 관찰해야 한다.
- 심판장은 선수들이 편안해지고 준비가 되었다면, 손으로만 사용하여 선수에게 신호를 준다.
 - 이 상황이 발생할 때 당신은 또한 선수가 준비되었다면, "Take Your Marks"라고 명령을 주기를 결정해야 한다.
 - 모든 선수가 고정된 상태에 있을 때에만 출발 신호를 주어질 수 있다.
 - 선수가 아직 준비가 되지 않는다면, "Relax swimmers"라는 명령이 주어진다.
 - "Hold Steady"라고 요청할 수 있게 선택하거나 "Take Your Marks"라고 다시 요청한다.
 - 몇 선수가 스타팅 플랫폼에서 내려오는 경우, 당신은 "Stand down swimmers"의 명령을 할 수 있다. 다시 선수의 장애에 따라 달라질 수 있다. "Relax"라는 명령으로 또한 사용될 수 있다.
 - 이 사항은 심판장의 통제로 선수를 뒤로 다시 보낼 수 있다.
 - 물에서 출발하는 선수와 스타팅 플랫폼에 올라가기 어렵고 도움이 필요한 선수는 풀에서 나오거나 내려오지 않아도 된다.
- 경기장에서 릴렉스:
 - 의사소통 – 선수가 편안해야 한다. 필요한 경우, 심판장이 지시하지 않더라도 아래로 내려온다.
 - 하지만, 경기장이 편안해야 하거나 심판장이 선수와 같이 말해야 하는 상황이 만들 것이다. 예, 블록에서 발의 위치가 부정확할 때, 명령에 응답하지 않았을 때, 출발 장소에서 손이 알맞은 위치를 잡지 않을 때
 - 플랫폼 아래로 내려온다면, 모든 선수가 뒤로 물러서서 명령에 대해 준비해야 한다.
- 보조 스태프
 - 몇 선수가 보조 스태프를 동반하여 출전할 것이다. 이들은 선수의 "코치"로 허용하지 않지만, 직접적인 정보를 줄 수 있다. (시각 장애 선수에게) 또한, 다른 팀 선수의 위치 및 계영 종목의 몇 번째 순서가 시작되었는지를 알려준다.

- 선수가 퇴장하는 것을 봐야 한다. - 출발 시에 보조가 필요하거나 스타팅 플랫폼에 올라갈 때 도와줄 수 있는가? 출발 심판은 출발 신호가 주어질 때 블록 근처에 있어 보조가 필요한지를 명심해야 한다. 출발 심판은 전체 경기장의 시야가 레인이 명확하게 보이기 위해 선수들에게 다시 포지션을 잡기 위해 말할 수 있다.
- 스컬링은 "Take Your Marks" 명령 이후에는 허용되지 않는다. 선수는 고정되어야 한다.
- 심판장은 출발 시 위반을 한 선수를 알려줄 수 있다. (부정확한 포지션을 한 선수) - 당신은 스타팅 시스템을 사용한다.
- **섬광:**
 - 가능한 섬광이 없거나 시각 및/또는 청각 장애 선수가 참가한다면, 보조 스태프는 선수를 동반하게 되며, 구술이 아닌 지시사항으로 선수에게 출발을 알려준다. (발꿈치를 들어 출발이 한 방향 출발을 알려준다.)
- **출발 이후:**
 - 출발 사항의 모든 것이 이상 없다는 것발 이후에 선수를 관찰
 - 모든 선수가 "문제" 없이 풀에서 나와 이동할 때까지 경기장을 관찰한다. (특히 시각 선수)

6 주 턴 감독관

풀에 출발과 도착 레인에 위치하는 2명의 주 턴 감독관(CIoT)이 있다.

- 주 턴 감독관 1은 레퍼리의 반대편에 출발 끝에 위치한다.
- 주 턴 감독관 2는 레퍼리의 반대편에 도착 끝에 위치한다.
- 주 턴 감독관들은 풀 사이드에 위치하며, 모든 턴 감독관을 담당하게 된다.

주 턴 감독관으로 심판 활동하기 위해, 당신은 출발, 영법 및 도착을 포함한 수영 규정을 잘 숙지할 필요가 있다.

6.1 주 턴 감독관 의무

- 대회 기간에 주 턴 감독관의 의무를 실행하기를 보장한다.

- 출발, 영법 및 도착을 관찰하는 턴 감독관을 보조한다.
- 주 턴 감독관은 가능한 위반사항과 관련하여 가능한 빨리 심판장에게 알린다. 또한, 개인적으로 관찰한 사항 또는 레인 끝에 위치하는 턴 감독관을 관찰하는 역할을 한다. (턴 또는 경기 끝에 위치하는 턴 감독관은 가능한 위반사항을 나타낸다.)
- 주 턴 감독관은 턴 감독관을 대신하여, 가능한 실격이 보고되는 동안, 그 포지션을 대신할 인원을 보낸다.

6.2 턴 감독관(IoT) 의무

6.2.1 세션 이전에

- 턴 감독관으로 활동을 하기 위해 당신은 출발, 턴 및 도착을 포함한 수영 규정을 완벽하게 숙지해야 할 필요가 있다.
- 이 사항은 각 수영 영법의 세계장애인수영 규정 및 예외규정을 포함한다. 이 예외 규정은 스타트리스트에 작성될 것이다.
- 이 포지션에 배정되는 것은 당신이 턴 끝과 풀 도착레인 두 부분에 레인을 담당하는 뜻이다.
- 당신이 배정된 레인과 레인 끝을 확인하기 위해 대회 시작 최소 1시간 전에 심판장에게 보고해야 한다.
- 심판장은 위반 보고를 명시하는 절차를 당신에게 알려줄 것이다.

6.2.2 세션 기간에

- 턴 감독관으로 당신은 계시원으로 또한 활동할 수 있다:
- 턴 감독관은 스톱워치 및/또는 다른 두 명과 같이 반-자동계측 장비 중 하나로 도착한 기록할 수 있다.
- 턴 감독관은 규정이 준수되고 피니시 기록을 보장하기 위해 피니시를 관찰할 필요가 있다.
- 데크에서 당신의 포지션은 스타팅플랫폼 옆에 위치하도록 심판장이 알려줄 것이다.
- 이 사항은 보통 코스 서기원이 더 가까운 위치로 플랫폼 사이드에 위치하며, 하지만 비디오 백업 시스템이 그 포지션을 알려줄 것이다.
- 턴과 피니시를 관찰할 때, 당신은 벽/터치 패드 표면 전체를 아래로 볼 수 있게 위치해야 한다.
- 이 사항은 피니시의 모든 구역을 커버하도록 보장되어야 한다.

- 젓지 않게 스타팅 플랫폼 뒤에 있어서는 안 된다. 이 포지션은 전체적인 턴/피니시가 관찰되게 해서는 안 된다. 턴 감독관 포지션은 항상 선수의 턴 또는 피니시로 인해 물에 젓을 수 있다는 것을 의미한다.
- 당신이 관찰하도록 위치하는 장소가 방해되거나 산만하지 않게 하는 것이 중요하다.
- 출발 끝에 턴 감독관은 선수가 출발과 첫 팔 영법을 끝내는 관련 규정을 준수하도록 보장해야 한다.
- 심판장은 모든 선수가 출발하는데 준비하도록 짧은 휘슬을 불 것이다.
- 수중 출발을 하는 선수는 짧은 휘슬을 불 때 출발 포지션을 잡도록 할 것이다.
- 심판장이 긴 휘슬을 불 때 선수는 스타팅 플랫폼에 올라가고, 수중 또는 스타팅 플랫폼 옆에서 준비 포지션을 잡는다. 턴 감독관은 선수 및/또는 보조 스태프가 방해되지 않게 스타팅 플랫폼 뒤에서 서 있으며 위치를 잡는다.
- 턴 감독관은 스타팅 플랫폼에 올라가기 위해 보조에게 선수를 요청할 수 있다. 이 사항은 받아들여진다.
- 출발 신호가 주어지면, 턴 감독관은 첫 팔 영법이 끝날 때까지 선수를 관찰하기 위해 앞으로 이동해야 한다.
- 모든 사항이 이상없다면, 당신의 자리로 돌아간다.
- 당신이 실격(DSQ)을 준다면, 레이스 끝 풀 가장자리에서 서 있으며, 담당하는 레인이 잘 보여야하며, 코스 서기원을 마주봐야 한다. 이 사항은 당신이 가능한 실격을 내기를 권고한다.
- 예선 세션에서 심판장이 피니시 끝에서 풀 밖으로 나가도록 하는 휘슬을 불 때, 턴 감독관은 풀 사이드로 나가도록 선수에게 알려줘야 한다. 이 사항은 시간을 단축시키게 하며, 선수가 터치 패드위로 나가지 않게 한다.
- 당신이 실격을 준다면, 풀을 나가는데 보조하지 않아도 된다.
- 턴 끝에서 턴 감독관은 턴 끝으로 향하는 15미터가 표시된 곳으로 선수가 지나가도록 위치를 잡아야 한다.
- 모든 사항이 이상없다면, 당신의 자리로 돌아간다.
- 피니시를 관찰하는 턴 감독관은 선수가 15미터가 표시된 곳을 지나갈 때 포지션을 잡아야 한다.
- 영법 피니시 규정의 많은 예외사항이 있다.
- 각 턴 감독관은 자신의 관할에 적용하는 많은 수영 규정을 숙지해야 한다.

- 규정 위반은 심판장에게 보고해야 한다. 세계장애인수영 기술 실격 통보서(부록 1)는 정확하게 모든 사항을 작성해야 하며, 심판장에게 전달한다.
- 800m와 1500m 자유형 종목에서 출발 면에 위치한 턴 감독관은 선수가 종료까지 2구간 5m가 남았을 때 휘슬을 불거나 벨을 울린다.
- 턴 끝에 위치한 턴 감독관은 랩 카운터로 완주해야 할 남은 바퀴수를 알려준다.
- 선수가 턴 이후 15m가 표시된 곳
- 랩 카운터는 턴 감독관이 스타팅 플랫폼의 같은 사이드에 설치되어야 한다.
- 계영 종목에서, 턴 감독관은 계영 출발 사항을 관찰해야 한다.
- 다가오는 선수가 터치하기 전에 선수가 먼저 벽 또는 스타팅 플랫폼에서 나가는지를 관찰하는 것이 중요하다.
- S11, SB11과 SM11 종목에서 턴 감독관은 태퍼가 턴 끝과 피니시 풀 양 끝에서 선수에게 터치를 하는 지를 관찰하는 책임이다.
- 태퍼는 경기 도중에 선수에게 다른 레인으로 들어가 선수의 이름을 불러 올바른 레인으로 이동하게 나타내도록 의사소통하는 것만 허용된다. 계영에서 보조 스태프는 계영 포지션과 언제 나가는지를 알려줄 수 있다.
- 이벤트가 종료될 때, 보조 스태프는 선수를 빨리 데리고 나올 수 있으며, 턴 감독관은 관찰적이며, 선수 보조를 방해해서는 안 된다.
- 턴 감독관의 관할은 주 턴 감독관과 영법 심판이 보조해준다.

6.3 턴 감독관 팁

- 항상 규정에 의심되지 않는다면, 다른 심판들에게 확인을 받는 것을 주저하지 않는다.
- 심판으로 선수와의 신체적 접촉이 있어서는 안 된다. 풀에서 들어가거나 나갈 때 도움을 줘서는 안 된다. 하지만, 당신이 도와줄 수 있다. 요청한 경우, 선수가 스타팅 플랫폼에 오르거나 조절하도록 도와준다.

7 코스 서기원

코스 서기원(CoC)은 소집/집결 구역을 통제하고, 선수의 대회 참가를 준비한다.

- 이 포지션은 보통 2명 또는 그 이상의 보조 인원이 수행한다.
- 보통, 이 업무는 대회 기간에 ITO 중에서 순환하며, 대회 몇 부분에서 대부분의 ITO가 소집실에서 업무를 해야 한다. 게다가, 모든 ITO는 대회 이전에 활동을 도울 것이다.
- 선수가 철차로 편안하게 만들기 위해 대회 전체 기간에 이 포지션으로 보조하는 NTO를 보유하는 것을 선호한다.
- 코스 서기원(CoC)과 통제 인원은 선수, 코치, 매니저 및 보조 스태프가 장소와 자신이 누구인지를 보장하기 위해 워밍업 세션 시작 전에 나타나야 한다.

7.1 소집실 설치 및 장비

설치

- 휠체어 접근 가능 – 휠체어를 사용하는 선수가 다음의 행동을 할 수 있게 한다.
관중석에서 소집실 입구로 이동 가능(다른 층인 경우 엘리베이터로), 소집실 안으로 들어와서 주변을 돌 수 있게 (문 입구가 높지 않아야 한다.) 또한 풀 출발 끝 뒤에 소집실에서 경기장까지의 출입구 (소집실 층에서 스타팅 플랫폼 바닥으로의 경사).
항상 최소 16개의 휠체어가 들어올 수 있는 충분한 방이어야 한다.
- 의자 – 소집실에서 선수, 보조 스태프 및 기술 임원이 충분한(5-6)개의 예선 (1개의 예선에 8 또는 10명의 선수)을 수행하도록 충분히 설치, 선수 의자는 주변으로 이동하는데 제한된 범위로 이동하기 쉽게 U형으로 준비해야 한다.
- 등록 테이블 – 스타트리스트와 경기 시계를 놓을 수 있는 공간 보유
- 디지털 경기 시계 (경기장에서 계측 시스템과 다른 시계와 일치) - 되도록 소집실에 들어오는 인원과 선수를 등록하는 기술 임원이 볼 수 있게
- 1개 또는 2개의 소집실? - 50m와 150m 종목이 다른 풀 끝에서 시작한다면, 이 대회를 위해서는 보통 2개의 소집실이 필요하다. 이 소집실은 4x50m 계영 종목에서 2명의 선수를 위해 사용된다. (2번째와 4번째 선수)

- 화장실(소집실 안쪽 또는 바깥) - 소집실에 경기 시작 전 최소 15분 전에 도착한 이후로 시간을 보내며, 화장실(휠체어 접근 가능)이 소집실 안에 있거나 근처에 있어야 한다.

장비

- 광고(제조업체 및 스폰서 로고) 또는 기타 사항(국기, 국가 코드, 선수 이름) 사이즈를 체크하기 위한 자 또는 특정 테이프
- 규칙 또는 규정 위반인 심벌 또는 로고와 문신을 커버하는 방수 마커(또는 장비 고무 요소 예, 수경 줄)
- 규칙 또는 규정을 위반하는 장비에 나타나는 심벌 또는 로고를 가리는 접착 테이프
- 스태프의 장비를 보관하는 박스. 예, 스톱워치, 클립보드 등
- 특정 대회를 위한 광고 규정 - 세계장애인수영 규정(2항) 소개에 따라, 특정 대회에 발표된 규정은 세계장애인수영 기본 규정보다 더 우선적이다. 그러므로 ITO는 대회에 특정 규정이 적용되는지를 알아야 하며, 이 경우에는 숙지해야 한다. 특정 규정은 자주 수모에 적용된다. (WPS 로고 또는 대회 공식 스폰서)

7.2 소집실 내 의무

소집실에서 일하는 기술 임원의 의무는 4가지의 단계로 구분되어 진다. 대회 이전(첫 경기 날 이전 1-2일), 각 세션 이전(세션 첫 이벤트 시작 전 대략 1시간 반에서 30분 까지), 세션 기간(소집실에서 첫 이벤트 이전 30분부터 세션 마지막 예선을 위해 선수가 나갈 때 까지), 및 각 세션 이후(세션 마지막 예선을 위해 선수가 나갈 때 까지)

7.2.1 대회 이전

소집실 운영에 영향을 주는 대회 시작 이전에 ITO의 몇 가지 행동이 있다.

- **사전 승인 시각 확인** - 몇 주요 국제 대회(예, 패럴림픽 경기)에서 수영복에 사용되는 시각 디자인 및 다른 장비는 WPS/IPC가 사전 승인한다. 이러한 경우, ITO는 수영복과 장비에 프린트된 현재 시각 디자인이 사전에 승인된 것이고, 적당한 사이즈인지 검사한다.

- **변형 수영복 승인** – 10.15.2 “선수의 장애에 맞게 10.15.6항에 신체 커버리지 조건에 수영복 변형 및 편차가 허용된다.” ITO는 대회가 시작하기 전 1-2일에 변형된 수영복을 점검한다. (팀 훈련 일자 기간). 변형 승인은 선수의 이름, 국가, 스포츠 등급, 수영복 제조업체, 모델 및 색과 변형 자세사항(예, “왼쪽이 짧고 막혔다”, “허리를 줄였다”)을 등록해야 한다.
- **수영복과 다른 장비가 광고 규정에 맞는지 체크** – 훈련 일자에, 팀은 수영복과 다른 장비를 점검을 위해 요청할 수 있다. 그래서 대회 기간에 사용되는 물품인지를 확실히 해야 한다. 이 사항은 팀에게 주어지는 규정 관련 정보와 규정 신청이 맞는지 매우 중요하다. (모든 ITO 사이에서 대회 기간 모든 날짜에 같아야 한다.)
- **소집실과 장비 설치 점검/준비** – ITO는 의자 설치, 등록 테이블, 대회 시계 등을 포함한 소집실 설치 준비를 포함할 수 있다.

7.2.1 각 세션 이전

- 소집실 운영이 대회 기간 일관될 때 선수에게 매우 도움이 된다. 그러므로 모든 절차는 대회 첫 날부터 미리 소개되어야 한다. 게다가 전에 소집실에서 일했던 ITO는 다음 날 소집실에 일하는 ITO에게 소집실 설정, 절차, 일어날 만한 문제 및 해결 등을 알려줘야 한다.
- 대회 시계가 맞는지를 미리 점검한다. (되도록이면 TO의 보고 이전에) 당신이 시계를 칠 때는, 대회 시계와 일치해야 한다.
- 창고에서 소집실 장비를 박스에 모은다. (보통 WPS 사무실)
- **스타트 리스트 준비**
 - 공식 스타트리스트 보장(최신화, 서명 완료, 목록 별 세션 종목 표기)
 - 복사본 보유 – 되도록 소집실에 일하는 기술 임원이 한 명당 한 개씩
 - TD와 통제실 감독관에게 의료 불참신청서 관련 정보 수집 – 소집실에 사용되는 스타트 리스트 복사본 업데이트

- 각 종목 이전 15분 표시 – 소집실에서 등록 마감기한 표기
- 체어 설치 점검, 쓰레기 제거 (빈 병, 등)
- NTO 보고
 - 등록 – 선수가 불참(예, 마감기한 전 1분)했을 때, 모든 선수가 종목에 등록했을 때 알려야 한다.
 - 수영복 및 장비 점검 (되도록이면 ITO가 완료, 예외적인 경우 NTO가 보조)
 - 코칭, 마사지, 보조 스태프가 없는 코치 부재를 주의하며, 코스 서기원에게 보고
- 첫 이벤트 이전 30분 전에 소집실 운영 시작 (소집실을 2개를 사용한 경우, 각 소집실은 특정 소집실로 사용되는 대회 이전 30분에 운영을 시작한다.)

7.2.3 세션 기간에

소집실 안에서의 선수의 흐름:

1. 선수가 소집실에서 등록 완료
2. 기술 임원은 선수의 장비를 점검
3. 선수는 소집실에서 대기
4. 선수는 밖으로 나가기 위해 라인 순서대로 대기
5. 선수는 풀 데크쪽으로 나간다.

소집실 내 임원의 역할: 등록 선수 (1명), 선수 장비 점검(1-2명), 소집실에서 대기하는 선수와 보조 스태프 감시(1-2명), 선수를 순서대로 배치(1명)

● 선수 등록

- 지정된 NTO 또는 자원봉사자가 보통 완료 또는 지정된 스타트리스트에서 선수의 도착 시간(분 단위로) 표기
- 선수가 참가하는 라인을 공지하며, 예선/결선에 다른 선수 옆에 좌석/위치를 안내
- 보조 스태프가 예외 규정 A, T 또는 Y를 보유한 선수만 함께 입장 가능
- AD 카드 분실 – 어떻게 해야 하나요? 선수의 이름과 도착한 시간을 적고 라디오로 TD에게 연락을 한다. 보통 팀 멤버가 AD카드(선수가 잃어버렸다면)를 가져오거나 새로운 AD카드를 발급할 것이다. (예전 카드를 분실한 경우)

- 등록 대기 줄 – 보통 세션에 예정보다 늦어진 종목에 일찍 등록하거나 휠체어로 좁은 복도로 혼잡해진다. 어떻게 해야 하나? 다음 종목에 출전하는 선수에게 우선을 한다. 보통 대기 줄을 점검하며, 특히 마감기한이 다가오며, 종목을 놓친 선수가 있는 지를 점검한다.
- 잘못된 소집실에서 등록 – 어떻게 해야 하나? 선수의 이름과 도착 시간을 기록한다. 다른 소집실에 선수를 보낸다. 마감기한이 다가온다면, 다른 소집실에 라디오로 선수가 다른 소집실에 보고하며, 지금 알맞은 소집실로 갔다고 알려준다.
- 팀이 계영에 참가하지 않는다. - 4명의 모든 선수가 정확한 시간에 나타나지 않는다.
- 보조 스태프는 소집실 또는 경기장에서 클립보드, 스톱워치 또는 백팩을 들고 다녀서는 안 된다. 이러한 장비가 소집실에서 보여 보고된다면, 당신은 등록 시 박스에 놓아야 하며, 경기가 종료된 이후 가져간다.

● 선수 장비 검사

- **수영복:** FINA 라벨 표기 – 심판이 라벨에 대해 요청하면, 선수는 라벨을 보여줘야 한다. 선수가 보유하고 있다고 어떠한 이유로 보여주기 원하지 않는다면, 우리는 선수에게 라벨을 보여달라고 강요하지 않는다.
- **수모:** 앞에 1개의 제조업체 로고(20cm²)만 허용
- **수경:** 로고 숫자, 렌즈 앞에 로고가 없는지 점검. 예, 아레나 고글은 조절이 가능한 코 끈에 1개의 로고 및 다른 사이드에 2개 이상의 로고가 있다. (두꺼운 플라스틱으로 만든 밴드 부분). 이 사항은 허용되지 않는다.
- **타월 :** 최대 1개의 로고(6cm²)
- **휠체어:** 제조업체 로고 또는 국가 표기 규정이 없다. 하지만, 다른 광고가 관련되지 않는다. 예, 올림픽 고리
- **문신:** 보통 트레이드마크/광고를 제외한 문신이 허용된다. IOC의 트레이드 마크로 등록된 올림픽 고리는 허용되지 않는다. 선수가 문신을 가리려고 요청한다면, 보이지 않게 해야 한다. 보인다면, 알맞게 가린지 확인해야 한다. 알맞게 가리지 않는다면, 선수 또는 선수의 보조 스태프는 문신을 가려야 한다.
(심판은 도와주지 않는다.)
- **테이핑:** 심판장이 허용한 의료적 테이핑만 허용된다. 선수가 허용하지 않은 테이핑을 한 경우, 선수는 제거하거나 심판장에게 승인을 받아야 한다.
(다른 ITO는 승인할 권리를 보유하지 않는다.)

- 수영복 또는 기타 장비가 규정을 위반한 경우 어떻게 행동하는가?
 - 선수가 소집실에서 자신의 “좋아하고, 행운의 수모”를 공식 수모 속 안에 착용하기를 원하여 갖고 들어올 때 발생한다. 그들은 사용할 수 있는지 요청할 수 있다. 어떻게 답변해야 하는가? 기술 임원은 다른 쪽으로 수모가 젖히거나 다른 수모를 아래에 착용하는 것의 해결책을 선수에게 말해서는 안 된다. 심판들은 규정에 위반되는 물품을 선수에게 알려주며, 경기장에 이러한 물품이 발견된다면, 선수는 실격 처리가 된다는 것을 선수에게 권고한다.

● 선수 장비 검사

- 소집실에서 일하는 모든 기술 임원은 소집실에 들어가고 대기하는 선수 및 보조 스태프를 관찰해야 한다. 선수는 소집실에 있을 동안 보조 스태프의 지도를 받으면 안 된다. (예를 들어, 선수에게 마사지를 하는 것이 허용 되지 않는다.)
- 가끔 코치가 수영복 상단의 끈을 묶는 데 도움을 준다. 소집실 내 보조 스태프 동행이 허용되지 않는 선수는 이 행동을 위해 소집실 입구로 돌아가야 한다.
- 소집실 내 핸드폰 사용 – 선수는 핸드폰을 가져올 수 있으며, 음악을 듣거나 인터넷 서핑 등을 할 수 있다. 하지만, 선수는 소집실에서 사진 촬영이 안 되며, 다른 선수를 방해해서는 안 된다. (예, 소집실 내 스피커 폰 통화)
- 화장실 – 화장실이 소집실 안에 위치했을 때, 선수는 어느 때나 사용할 수 있다. 소집실 밖에 화장실이 있고 종목 등록을 이미 한 경우, 코스 서기원에게 소집실을 나갈 수 있는지 허락을 요청한다. 되도록 기술 임원 또는 자원봉사자가 화장실까지 동행해야 한다. 이 사항은 코스 서기원이 등록해야 한다.
(선수 이름, 소집실에 들어왔던 시간과 선수가 돌아 온 시간)

● 소집실 퇴장

- 최종 소집실에는 단일 예선 종목의 선수가 대기해야 한다.
- 발표 순서에 따라 호명하며, 보통 예선에는 0-9와 결선에는 8,1,7,2,6,3,5,4 순으로 호명한다.
- 보조 스태프는 코스 서기원이 안내한 알맞은 위치로 퇴장하기 전에 선수와 있어야 한다. 또한 관중석 부분 또는 선수를 촬영하는 미디어 쪽으로 이동해서는 안 된다.
- 예선에서 선수는 이전 경기가 종료되기 전에 위치를 잡아야 한다.

- 결선에서, 선수를 이동 신호는 이 기능(종목 발표)을 관리하는데 지정된 사람에 의해서 진행된다.
- 이 사항은 절차대로 메달 시상식, VIP 도착/출발, 대회 임원 및 자동 계측 시스템/스코어 보드가 잘 보이는 것으로 결정된다.
- 당신이 선수와 같이 나갈 때, 당신은 행렬 이후에 8 또는 1레인 옆에 위치할 것이다.
- 선수가 소개될 때까지 문제가 없이 보조하는 위치에 있다.

7.2.4 각 세션 이후

- 소집실 청소 – 빈 병 청소, 등
- 보조 스태프 장비 용 박스가 비어있는지를 점검
- 소집실 물품을 박스에 놓아 창고로 이동 (보통 WPS 사무실)
- 불참이 표시되면, 통제실 감독관과 점검 – 등록 시간과 스타트 리스트 시간과 비교 불참인 경우 WPS에게 공지하여, NPC에게 벌금을 부여한다.

7.3 추가 비교사항

- **소집실 2개 운영**
 - 몇 명의 기술 임원(보통 NTO)은 보통보다 더 바쁜 시기에 보조를 위해 소집실 사이를 이동시킬 수 있다.
 - 각 소집실에서 최소 1개의 라디오를 배치해야 한다.
- **결선 예비 선수**
 - 모든 결선 진출 선수가 도착한다면, 결선 예비 선수는 시간 내에 소집실에 등록할 필요가 있다.
 - 수영복 점검 – 보통 예비 선수는 수영복을 입지 않는다.
 - 예비 선수는 결선 선수가 경기장에 들어갈 때까지 소집실에 있어야 한다.
(예비 선수는 선수가 아픈 경우 소집실에서 대체할 수 있다.)
 - 예비 선수는 자주 "지금 나가도 될까요?"라고 물어본다. 우리는 나가는 것을 막지 못하지만, 경기로 소집실을 빠져 나가기 전에 나갈 수 있다는 점을 말할 수 없다.
- **다른 소집실, 통제실 감독관, 심판장 및 TD와 라디오로 의사소통**
 - **다른 소집실** : 잘못된 소집실로 보고하는 선수
 - **통제실 감독관** : 불참(또한 결선 예비)하면 결선 예비 선수 등록

- **심판장** : 선수의 의료적 테이핑 점검 필요(규정 6.6.2.1), 선수가 아프지와 대회에 참가할 수 있는지를 보고(규정 6.2.5)
- **TD** : 코치, 팀 리더 또는 소집실 운영에 개입하는 기타 인원과의 문제 (예를 들어 소집실에서 권한이 없는 코치, 팀 매니저 또는 개인은 TD 및/또는 심판장에게 보고할 필요가 있다.)
- 가능한 경우, 출발 절차 중에 라디오 실행을 피하도록 한다. 이 사항은 심판장에게 매우 방해가 된다.

7.4 코스 서기원 팁

- 선수가 대회 이전에 집중하고 스트레스적인 상황 발생을 피하기 위해 소집실을 조용하고 정숙한 상태를 유지
- 선수는 다양한 방법으로 경기를 준비하며, 어느 방법으로 준비한다. 이 사항은 규칙 및 규정을 위반하지 않고, 소집실 운영 또는 다른 선수의 상태에 영향을 주지 않는다.
- 모든 선수 또는 보조 스태프가 영어를 알지 못하는 점을 인식하며, 그들과 얘기할 때 간단하고 명확한 어구를 사용한다.
(예를 들어, 선수의 장비 또는 방향을 알려줄 때)
- 리더로써, 코스 서기원이 전달하는 이미지는 자긍심, 기쁨, 권한 및 통제 중 하나여야 한다.
- 처음으로, 당신은 풀 데크에 나타나는 첫 이미지로 관객과 임원이 환영해주는 매우 특별한 개인 그룹을 이끈다.

8 시상식

시상식(VC)은 결선 세션에 진행된다. 모든 기술 임원은 시상식 동안에 편애를 보여서는 안 된다. 시상식과 국가가 나올 때 기술 임원은 국기를 향해서 돈다.

당신이 모든 국가에 대해 행동하지 않는다면, 국가를 부르지 않고 애국심의 행동을 해야 한다.

9 쌍-방향 라디오 절차

배경

쌍-방향 라디오는 세계장애선수권 대회에서 효율적인 의사소통을 위해 데크에서의 기술 임원과 등급분류사 사이에 필수적인 도구로 생각된다. 필수적으로 등급분류사와 선수의 등급분류 부분 또는 풀 데크 주변에 서로 의사소통 부분을 분명하게 사용된다.

심판 팀의 멤버로 부당한 라디오 사용은 신뢰를 잃게 만들기만 한다. 이 문서는 쌍-방향 라디오 사용 방법과 항상 유지해야 하는 에티켓/절차를 소개한다.

기본

쌍-방향 라디오는 핸드폰이 아니다. 결국, 한 사람이 항상 말할 수 있으며, 필요할 때 생각을 말하는 것이다.

쌍-방향 라디오는 사용할 수 있는 여러 가지의 채널을 보유한다. 하지만, 다른 쌍-방향 라디오와 의사소통하기 위해 같은 채널을 사용해야 한다. 모든 쌍-방향 라디오는 대회가 시작되기 전에 사용할 구역에서 테스트를 하여 같은 채널을 설정해야 한다. 사용하는 최선의 채널을 테스트하며, 다른 쌍-방향 라디오 사용자가 부근에 있다면, 의사소통에 개입되며, 통신을 할 수 없는 구역을 나타낸다.

호출 버튼 누름(PTT)

PTT 버튼은 보통 라디오 사이드에서 찾을 수 있으며, 헤드셋 리드 쪽으로 연장될 수 있다. 당신은 PTT 송출 버튼, "Keying"으로 말하기 전에 몇 초를 기다려야 한다. 송출을 원하는 경우에만 사용하며, "Release to Listen"버튼을 또한 잊으면 안 된다. 응답을 듣기 위해 이후에 놓는다.

몇 개의 쌍-방향 라디오는 가청 활동과 상황을 곤란할 수 있게 송출하는 "on"버튼을 켜는 소리-활성화 특징(VOX) 또는 스위치를 보유한다. 그러므로 당신이 쌍-방향 라디오를 설정하는 방법을 명심하며, "매뉴얼" 모드만 사용하며, 사용하기 전에 이 특징을 비활성화한다.

모든 의사소통이 사적이지 않으며, 같은 채널로 바꾸는 쌍-방향 라디오를 누군가 듣지 않게 해야 한다.

일반 사용 절차

알맞은 쌍-방향 라디오 기술은 그저 잘 이해될 것이다. "on-the-air(실행 중)"을 최소로 하고, 중요한 메시지를 위해 채널 열어 놓는다.

음성 의사소통이 스튜디오 능력과 명확성으로 재현되지 않음을 이해한다. "Go"와 같은 단순한 메시지가 "No"로 들릴 수 있으며, 명확한 단어를 사용하여 애매하지 않게 재현해야 한다.

뛰어난 송출 능력의 가장 중요한 요인은 입에서 쌍-방향 라디오 마이크로 상대적인 위치를 만드는 것이다. 어디 있는지 알고 있으며, 2-3cm 정도의 거리로 직접 말한다. 알맞은 속도로 말하며, 너무 느리거나 빠르지 않아야 한다. 단어를 흐리지 않으며, 소리치지 않는다. 음성 크기를 높이는 것은 마이크로 당신의 음성이 왜곡된다.

- 송출을 원하는 경우, 아래의 단계를 따라야 한다:
- 채널을 열고 듣는다.
- 축약되고, 간결하고 압축적인 형식으로
- PTT 버튼을 누른다.
- 다른 사람의 신호를 받고 말하는 사람에게 열기 위해 간결히 중지
- 말하는 사람과 상대방이 누군지 말한다.
- 메시지를 분명하게 말한다.
- PTT 버튼을 푼다.
- 응답을 기다린다.

쌍방향 라디오 사용자가 많은 경우, 소개용인 "Mickey calling Peter"를 사용하여, 원하는 첫 수신자와 연결하는 것이 필수적이다. Peter가 가능하다면, "Peter 여기, Mickey"라고 응답한다. 이 절차는 수신자 주의가 다른 곳에 향한다면, 메시지를 못 받지 않게 보장해야 한다.

- 제안하는 사용 언어와 그 의미:
- Negative(부정) = No
- That is correct(맞는 내용) = Yes
- Affirmative(긍정) = Yes
- Say again(반복) = 지난 메시지를 다시 말해달라
- Go ahead(계속) = 메시지를 계속 말해라
- Do you read() = 답장해달라
- Stand by(잠깐) = 잠시 중지해달라
- Out(아웃) = 답장이 요구되는 메시지
- Over(오버) = 답장이 필요없는 메시지

9.1 대회 이전 및 기간

대회 기간에 라디오를 담당하는 한 사람을 지정한다.

책임사항은 다음과 같다.:

- 라디오 작동법을 이해 – 지시사항 숙지
- 대회 기간에 배터리의 숫자가 충분한지를 점검한다. 그렇지 않으면, 기술 대표(TD)에게 이 내용을 보고한다.
- 작동하는 모든 라디오와 이어 피스(이어폰)을 점검한다.
- 경기장에서 라디오를 테스트하며, 범위와 신호 미약 구역을 명시하고 보고한다.
- 세션 별 지정된 사람들에게 라디오를 배정하는 역할
- 각 세션이 종료된 이후에, 라디오를 끄고 고정된 충전기에게 놓으며, 다음 세션을 준비하도록 한다.
- 대회 종료 이후에, 라디오의 모든 배터리를 빼고, 재-사용 배터리 및 라디오를 올바른 곳에 보관한다.
- 모든 낡은 배터리는 버리도록 한다.
- 대회 기간에 배정된 라디오를 가진 인원의 질문과 어려움을 해결하는 인원

9.2 라디오 팁

- 주된 표현을 미리 숙지
- 간결하고 핵심이 있게 말한다.
- 마이크에 같은 톤으로 직접적으로 명확하게 말한다.
- 당신에게 전달되는 모든 메시지의 수신자를 알게 한다.
- 항상 한사람에게만 말한다.
- 송출을 시작하기 전에 듣고 통신 버튼을 누르고 말하기 전에 아주 짧은 순간을 항상 기다린다.
- 대화는 공개적이다 – 오픈 채널로 민감한 주제를 말하는 것을 피한다.
- 라디오를 향해 소리치지 않는다.

10 WPS 포인트 스코어 시스템

2017년에 WPS(세계장애선수영)는 결과의 표준화된 시스템을 위한 필요성을 다루기 위해 포인트 점수 시스템을 소개했다. - 이것은 멀티 클래스 종목에서 순서를 정하기 위해 쉽게 사용될 수 있다.

세계장애선수영 포인트 시스템의 개발은 표준화된 시스템의 필요성을 위해 NPC와 NF가 수 많은 토론을 하였다. 이 모델은 포인트 시스템을 사용하는 Kevin Pei에서 파생되었다.

기본 절차는 다음과 같다.

- 2009년의 IPC 월드 랭킹 자료와 그 이후 정보는 기본 플랫폼으로 사용되었다.
- 각 종목과 등급은 각자의 특정 트렌드를 갖고 있다.
- 일반 통계 모델은 각 종목의 트렌드를 발견하는데 사용되었다.
- 이 통계 모델은 모든 등급에 적용되며, 각 통합 등급에 1000포인트의 결과를 참조하여 변환한다.
- 매년, 결과 검토와 분석 및 포인트 점수 테이블이 업데이트될 것이다.
- 세계 기록만을 설명하는 포인트 스코어 테이블의 예전 모델과 비교하여, 이 모델은 또한 새로운 세계 기록 및 단일 뛰어난 결과가 포인트 스코어 테이블을 조절하는 매우 약간의 영향을 준다는 의미인 랭킹 데이터를 포함한다.

많은 관리 시스템은 포인트 스코어 점수를 통합하고, 포인트 점수에 영향을 주는 변형할 수 있다. 추가적으로, WPS는 포인트 점수 계산 엑셀 파일을 연간 검토 및 결과 분석 이후에 업데이트되며, WPS 웹사이트의 다운로드 섹션에서 찾을 수 있다.

Gender	Event	Class	Points to Time Converter		Distance to Time Converter	
			Points	=> Time	Time	=> Points
Men	50 m Freestyle	S1	1000	1:04.50	1:08.73	893
Men	50 m Freestyle	S2	1000	0:58.28	0:50.00	1141
Men	50 m Freestyle	S3	1000	0:43.36	0:50.00	716

Gender	Event	Class	Points to Time Converter		Distance to Time Converter	
			Points	=> Time	Time	=> Points
Men	50 m Freestyle	S1	1000	1:04.50	1:04.50	1000
Men	50 m Freestyle	S2	1000	0:58.28	0:50.00	1141
Men	50 m Freestyle	S3	1000	0:43.36	0:50.00	716

부록1 – 기술 실격 통지서

Technical Disqualification Form

Event No.	<input type="checkbox"/> Final <input type="checkbox"/> Heat – No:	Lane No.
Stroke (tick all that apply) <input type="checkbox"/> Freestyle <input type="checkbox"/> Backstroke <input type="checkbox"/> Breaststroke <input type="checkbox"/> Butterfly <input type="checkbox"/> Ind. Medley <input type="checkbox"/> Freestyle Relay <input type="checkbox"/> Medley Relay		

Swimmer did not comply with World Para Swimming Rule Number: _____

Additional relevant information: _____

Printed Name of Official:	Signature:
Officials Position: <input type="checkbox"/> Turn/CloT <input type="checkbox"/> Stroke <input type="checkbox"/> Starter <input type="checkbox"/> Referee <input type="checkbox"/> Other	

Printed Name of Referee:	Signature:
--------------------------	------------

Time the Disqualification is posted:

부록2 - 예외규정

코드	예외사항	WPS 규칙/규정	해석/가이드라인
H	청각장애 - 섬광 및 신호 가 필요	11.1.7 11.1.8 11.1.9 13.3.4.3	섬광, 신호 또는 터치 출발이 요구된다. 섬광은 출발심판 또는 관련 선수 블록에 설치되어야 한다. 지원 스태프는 터치 출발을 위해 요구된다.
Y	출발 장비	11.1.3.8 11.1.3.8	효율적인 출발을 하기 위해 선수에게 보조 장비가 필요하다. 보통 장비는 줄, 끈 또는 타월을 포함한다. - 배영 또는 앞으로 출발. <u>사용하기 이전에 WPS의 승인을 받아야 한다.</u>
E	배영 출발 시 잡을 수 없음	11.3.1.2	손 및/또는 손목이 없거나 약해서 잡을 수 없는 경우. 선수는 배영 출발대를 사용 없이 배영으로 출발할 수 있으며, 대신에 출발/터치 패드위를 잡을 수 있다.
A	보조가 필요	11.1.2.2 11.1.2.8 11.1.8 11.1.9 11.3.1.3	출발 또는 종료시 보조 - 보조 스태프는 풀에 들어가거나 스타팅 블록에 접근 및/또는 경기 이후 풀 밖으로 나가는데 도움을 준다.
T	태퍼가 필요	10.7.3 10.7.3.1 10.7.3.2 10.7.12	등급 S11/SM11/SB11에 의무적. "태퍼"는 턴/종료, 한번 또는 두번 선수에게 터치를 하는 태핑 장비(전형적으로 자체적으로 제작하며, 레인에 달기 위한 긴 막대기와 끝에는 부드러운 부분을 결합). <u>사용하기 이전에 WPS의 승인을 받아야 한다.</u>
B	시각 고글 (안 보이는 고글)	11.8.8	두 개의 의안일지라도, 등급 S11/SM11/SB11에 의무적. 시각 고글은 양 끝에 기술임원이 검사해야 한다. 선수가 눈이 없는 경우, 고글을 사용할 필요가 없다.
0	없음	N/A	선수에게 예외사항이 적용되지 않는다.
1	한 손 터치	11.3.1.1	선수는 두 손으로 출발 및 물을 잡을 수 없다. 출발을 했던 나머지 손/팔은 물을 잡는 손

			연이어야 하며, 물 속에 있거나 존재하지 않아야 한다.
2	한 손 터치(평영)	11.4.6.3	영법을 수행하는데 팔이 사용되며, 수영하는데 사용되는 한 손/팔로 턴할 때 터치하고 종료되어야 한다. 사용하지 않는 팔은 끌거나 앞으로 뻗어야 한다.
3	동시 터치를 함을 노력함(평영)	11.4.6.1 11.4.6.4	영법을 수행하는데 양 팔을 사용하며, 두 팔/손을 앞으로 뻗어서 벽을 터치할 시도를 해야 한다. 더 긴 팔이 벽에 터치를 하지만 동시에 앞으로 뻗어야 한다.
4	한 손 터치(접영)	11.5.6.3	영법을 수행하는데 팔을 사용하며, 턴 및 종료 시에 한 손/팔로 터치해야 한다. 사용하지 않는 팔은 끌거나 앞으로 뻗어야 한다.
5	동시 터치를 함을 노력함(접영)	11.5.6.1 11.5.6.4	영법을 수행하는데 팔을 사용하며, 두 팔/손을 앞으로 뻗어서 벽을 터치할 시도를 해야 한다. 더 긴 팔이 벽에 터치를 하지만 동시에 앞으로 뻗어야 한다.
7	상체의 일부분을 반드시 터치	11.5.4.1 11.5.4.4	선수의 상체 일부분이 턴 또는 종료 시 벽에 터치해야 한다. 보통 터치는 머리 또는 어깨 또는 더 짧은 팔로 터치해야 한다.
8	오른 발이 드러남	11.4.6.2 11.5.4.2	평영 킥 동안에 발이 드러나야 한다.
9	왼발이 드러남	11.4.5.1	평영 킥 동안에 발이 드러나야 한다.
12	발 끌기 또는 킥을 하려는 노력	11.4.4.1	다리는 끌거나 킥을 하려는 노력이 보여진다. 선수는 발을 끌거나 레이스 동안에 킥을 차며, 변경되지 않는다. 예, 선수는 첫 50m에 다리를 끌 수 없으면, 같은 거리인 다음 50m에는 킥을 차기 시작한다.
+	접영 킥 가능	11.4.1 11.4.5	+는 선수가 신체적으로 접영 킥을 할 수 있다는 정보를 포함한다. 이 행동은 정상적인 평영 사이클을 하는 동안에 관찰된다면, WPS 규정 11.4.1에 위반된다. 주의: 선수는 출발 또는 턴할 때 첫 평영 킥 이전에 한 번에 접영 킥이 허용된다.(WPS 규정 11.4.1)
자유형		예외사항 없음	
배영		예외사항 1만 적용	
접영		예외사항 4,5,7이 적용	
평영		예외사항 2,3,7(상지) 8,9,12(하지)가 적용	